

STARGATE MAGAZINE

WWW.SG-PORTAL.EU

Magazín plný novinek,
zajímavostí a fotografií
za poslední měsíc ze
světa hvězdné brány

07 – březen 2011

TÉMA MĚSÍCE:

**STARGATE UNIVERSE
SE VRACÍ – TRAILER S2.5**

Novinky

- Wraithské lodě v databázi
- Trailery k porkačování SGU
- Kde všude můžeme vidět známé tváře?
- Krátké zprávy z SG

Rozhovor s Robertem Carlylem

Galerie Promo fotografie k 2x11 Deliverance

Zajímavosti Youtube panel

Téma měsíce

SGU se vrací - trailer k S2.5

Pokračování **Stargate Universe** se kvapem blíží. Pokračování druhé řady se dočkáme již za necelý týden a už se nám začínají ukazovat nová proma. První byla kanadská televize **Space**, které jsme pro vás i přeložili. Myslíme si, že jde o povedené video, které nás opravdu navnadí na nadcházejících deset epizod.

Smutné je, že půjde opravdu o posledních deset epizod fenomenální ságy **Stargate**. Konec hvězdných bran, alespoň pro nejbližší budoucnost. Filmy také nejsou příliš nadějně, ale naděje stále žije. Producenti SG již mají nový projekt (*více v novinkách*) a herci už mají jiné role. Studio dokončilo poslední postprodukci a jediné, co připomíná SG, jsou kulisy. Ty zůstanou, dokud bude šance na natočení filmů. A co pak? Pak Stargate zůstane jen ve vzpomínkách...

Smutnou část si doplňte ještě trailerem od **Syfy** a budete smutní a zároveň naštvaní. Jako, kdyby se pyšnili tím, že mohli SGU pohřbit. Jejich trailer je rozhodně nudnější a nezaujme. A to není jen náš názor, ale i váš, fanoušků.

Špatné zprávy však nekončí. Nové díly SGU se budou vysílat v pondělí večer, což znamená úterý ráno našeho času. V úterý však **SGPT** (*naš překladatelský tým*) nemá dostatek času a pak již předem varujeme, že titulky se dočkáte pravděpodobně až ve středu. Více však budeme moct říct, až po překladu první epizody v tomto čase. Samozřejmě budeme dělat, co bude v našich silách. Epizoda **Deliverance** tak bude pro nás velkou zkouškou.

V magazínu vás dnes ještě čekají promo fotografie k **Deliverance** a tento týden se snad dočkáme i nějakého toho traileru a sneak peeku čistě jen k epizodě **2x11**. O všem vás samozřejmě budeme informovat, jak na webu, tak i na naší **Facebook** stránce.

Promo od Space Channel - <http://www.youtube.com/watch?v=JcdtmpzYFWI>

Promo od Syfy - <http://www.youtube.com/watch?v=RzRDu8Algk>



Novinky



Scimani dokončil **Wraithské lodě** a databáze je tak obohacena o dvě další stránky informací o vesmírných lodích a plavidel ze světa hvězdné brány. Příště se dočkáte cizích lodí z SGU a nezapomeňte také **hlasovat**, jaké lodě mají následovat.

V pilotním díle nového detektivního sci-fi seriálu **Alcatraz** uvidíme i **Paula McGilliona**, kterého známe jako **Dr. Carsona Becketta** ze seriálu *Hvězdná brána: Atlantida*.

Obsazení seriálu je opravdu slibné. V hlavní roli se objeví **Sam Neill** a **Sarah Jonesová**. Dále hrají například **Jorge Garica** nebo i **Santiago Cabrera**. Herci ze seriálů jako *Merlin*, *Lost*, *Heroes* – to už je nějaká úroveň! A celý seriál nemá na starost nikdo jiný, než **J. J. Abrams** – *Star Trek (2009)*.



Herec **Corin Nemec** (*Jonas Quinn – SG1*) si zahraje v novém filmu **Sand Sharks**. Ten se odehrává na klidném ostrově White Sands, kde podvodní zemětřesení způsobí trhlinu a z té uvolní pravěkého predátora...

12. února měl na kanálu **Syfy** premiéru film **Iron Invader**, ve kterém si zahrálo spoustu známých tváří. Kromě **McGilliona**, o kterém jsme mluvili výše, jsme mohli vidět **Kavana Smithe** (*major Evan Lorne*), **Nicole de Boer** (*Alison Porterová*) a i další z jiných seriálů. Například **Chris Gauthier** nebo **Donnelly Rhodos**.



Mallozzi, Cooper a **Mullie** prý pracují na seriálovém zpracování filmu **Transport** (*Kurýr*). Nyní již bývalí producenti seriálů **Stargate** tak mají novou práci. Přejeme jim hodně úspěchů v tomto i dalších projektech.

Ryan Robbins (*Sanctuary, SGA*) a **Tahmon Penikett** (*BSG, Dollhouse*) se objeví v nové web sérii **Mortal Kombat**. Ano, je to to tak. Další **Mortal Kombat**, mělo by jít o zcela nový začátek a restart celé série založené na známé videohře.



Novinky

SGU bylo nominováno na ceny **9. ročníku VES**, bohužel však **SGU** nevyhrálo žádnou cenu. Nakonec si totiž cenu za nejlepší vizuální efekty odnesl konkurenční seriál **Caprica**.



THE 9TH
ANNUAL
VES
AWARDS

Na Valentýna vyšlo album s názvem „**I Wish You Love**“ od **Rachel Luttrell**. Ta hrála jednu z hlavních rolí v seriálu Hvězdná brána: Atlantida.

Mallozi má již vyklizenou kancelář a nastal čas loučení. S **Bradem Wrigthem** si u láhve vína pustili epizodu **SGU The Hunt** a schválili efekty u epizod *Epilogue* a *Gauntlet* a tím již definitivně končí fenomenální série Hvězdná brána. Níže odkaz na fotografie z posledního dne v práci.

[Poslední den v práci](#)



Rozhovor

Robert Carlyle

U **SciFiNow** hovořili s jedním z nejlepších britských herců o jeho roli ve **Stargate Universe**. Náš tým rozhovor přeložil a poskytl vám ho v našem rodném jazyce. Teď, když druhým rokem hraje **Dr. Nicholase Rushe** ve Stargate Universe, stále nemůžeme uvěřit, že se Robert Carlyle připojil k seriálu. Ne že bychom si mysleli, že je to špatně, ale spíš jsme nikdy nepředpokládali, že by se objevil v sériích Stargate. Nicméně během rozhovoru prokázal, že je tou nejsilnější kartou.

Jste velký fanoušek sci-fi?

Vždycky se mi líbilo dobré science fiction, to, co jsem si myslel, že bylo dobré sci-fi. 2001 je úžasný film. Klasika. Taky se mi líbí první Vetřelec, první z té trojice – to je také skvělý film. Takže tento svět mě vždycky zajímal, ale až do teď jsem nikdy nebyl jeho součástí.

Bylo to proto, že jste se nechtěl zapojit, nebo se prostě nenaskytla ta správná role?

Hrál jsem hodně ze své kariéry takhle, stejně jako mnoho z těchto věcí. Opravdu nic neplánuji ani žádným způsobem nestructuruji. Když mi to můj agent a manažer poprvé předložili, řekl jsem: „Ne, nemám zájem,“ protože, abych byl upřímný, viděl jsem předchozí seriály a to prostě nebyl můj šálek čaje. A oni na to: „No, možná by sis měl poslechnout ty lidi, je na tom něco zajímavého.“ Tak jsem řekl: „Dobrá.“ Naznačili mi výchozí předpoklady a mě to zaujalo – ta myšlenka, že se nikdo nemůže vrátit zpět – to byla hned první věc. A pak, když jsem si promluvil s Bradem Wrightem a Robertem Cooperem (producenti), řekli mi o nápadu, že Rush se částečně nechce vrátit zpět, že se nemá k čemu vracet a že se cítí, jako by se nechal unášet tou zrezivělou plechovkou, aby mohl tam nahoře udělat něco užitečného, a já jsem si pomyslel: „Ten chlápek se mi líbí. Co se tam děje?“ (ukazuje si na hlavu). Je tady tolik otázek. Tolik otázek, na které je třeba se ptát, a to mě na chvíli udrží nad vodou.

Co je pro vás nejtěžší na hraní této postavy?

Technické potíže přináší odborné věci, které musí říkat. Když mluvíte o červích dírách, slunečních erupcích a o věcech okolo času, já osobně nemám tušení, o čem vlastně mluvím – je to jako když se snažím dostat Shakespeara do hlavy. Takže je to tak trochu obtížné. Ale co se týče herectví, je velmi důležité být v souladu s Rushem, protože se nechcete úplně odcizit od diváků, což je u postavy jako je Rush velice snadné. Myslí si: „No, nemám rád toho chlápka. A nelíbí se mi, co má za lubem. Je to nečestné.“ Všechno z toho. Takže musel mít dobré důvody pro to, co dělal, a myslím, že je to síla osobnosti, kterou Brad Wright a Robert Cooper zavedli. Ano, možná je to trochu ohavné, ale on má pravdu. A to z toho činí správnou věc.



Rozhovor

Robert Carlyle

Ovlivňovalo tolik divadlem vyškolených herců (Lou Diamond Phillips, Ming-Na, Brian J. Smith, Louis Ferreira, Jamil Walker Smith) dynamiku během předvádění scén?

Myslím, že ano, vždycky. Když za mnou poprvé přišli Brad Wright a Robert Cooper, první věc, kterou jsem řekl, byla, že jsem polichocen, „ale proč kruci chcete mě?“ To byla moje otázka. A oni mlčeli, protože... nemyslím si, že by někdo přede mnou reagoval na jejich nabídku k práci takhle. Zasmáli se a řekli zajímavou věc: „No, tahle otázka je důvodem, proč chceme právě vás.“ Co jsem vyrozuměl z konce našeho rozhovoru, bylo to, že pokud bych to nebyl já, byl by to někdo jako já, ten typ herce. Hádám, že chtěli někoho, kdo to trochu přetvoří. Nicméně když mě měli na místě, Louis pak rád přišel a připojil se, stejně jako další herci, kteří se pak dostavili.

To vám musí lichotit.

Je to milé, opravdu. Je to něco, o čem byste zjevně měli mluvit s nimi, ale já to tak cítím a je to hezká věc.

Myslíte si, že zůstanete v této show po celou dobu trvání? Nebo to dojde do bodu, kde si myslíte, že Rush už vůbec nemůže být touto konfliktní postavou?

Co je moc, to je moc? A myslím, že odpovědi jsou ano a ano. Myslím, že můžu ještě chvíli pokračovat, ale zjevně přijde moment, kdy jsem dohrál a skončil. Budu vědět, až ten čas přijde.

Je to úžasná postava.

Je to fantastická postava. A jsem rád, že si to myslíte, protože říkáte takové věci v rozhovorech a myslíte si: „No, to říkáte jenom proto, abyste propagoval show.“ Ale Rush je bez pochyby jedna z nejzajímavějších postav, kterou jsem kdy hrál. Je pragmatický. Nezáleží mu na osobních obětech, pokud je splněna mise nebo posláni většího dobra. A tahle sada myšlenek, kterou má, to, jak dokáže všechno ospravedlnit a vy ani nevíte, jestli říká pravdu, to miluju.

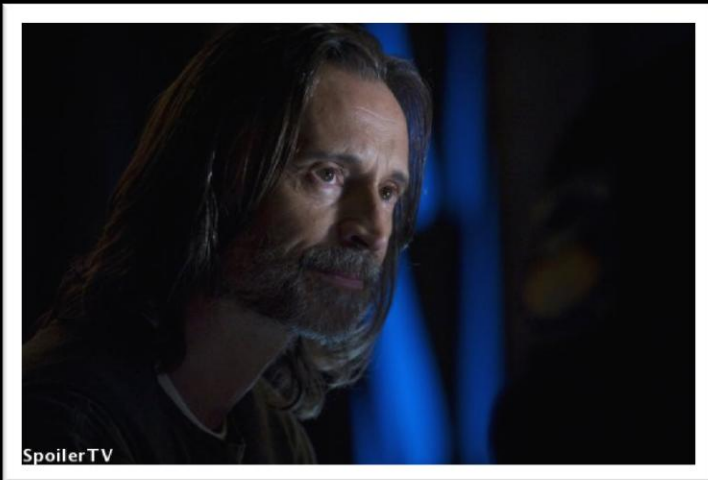
Myslíte, že s vámi teď chce mluvit mnohem více fanoušků o Stargate?

Ano, samozřejmě, rozhodně o Stargate. Zahájení show v loňském roce bylo zajímavé, ale co bylo po tom rozhodně zajímavé, bylo strašné množství věcí na internetu. Ne že bych se na to díval – já ani nemám počítač – ale David Blue očividně ví hodně o takovýchto věcech, takže nám řekne, co lidé píšou na svých blozích. Ale co bylo krásné na letošním Comic-Conu, byla reakce na náš příchod, protože pokud by tu byly nějaké dlouhotrvající pochyby o tom, jestli se divákům Stargate líbí tahle nová show, myslím, že byly uloženy ke spánku jednou pro vždy.

Překlad: Moire, **korekce:** Moire, Scimani

Galerie

Promo fotografie k 2x11 Deliverance



Zajímavosti

Pokud hledáte nějakou online hru na delší hraní z prostředí Stargate, doporučujeme hru od našich sousedů – hviezdabrana.sk

„Portál Hviezdnabrana.sk začal svoju existenciu dňa 16.2.2005, ako prvá Slovenská Stargate textová Role-Playing hra. Zakladateľom hry bol Jozef Šamu, z ktorého hlavy, ako veľkého fanúšika Sci-fi žánru celkovo, táto idea vznikla a sme radi, že sa tak stalo. Hra funguje na princípe dnešných questbookov, avšak s grafickým zaobalením. Hra sa skladá z dvoch častí a to Akadémie a SGC, pričom každá v sebe zahŕňa veľa miestností, cvičísk a iných miestností, ktoré sme mohli vidieť v seriáli. Od vášho príchodu, až po misie mimo Zem sa o dej stará niekoľko správcov, ktorých rady sú otvorené a teda každý záujemca sa môže podieľať na tvorbe Stargate sveta a pridať doň i niečo vlastného.“

Naša hra je svojim herným systémom jedinečnou minimálne na Slovenskej a Českej scéne, naši hráči pochádzajú z oboch krajín. S výbornou komunitou a tradíciou. Preto dúfame, že 7. rok nášho fungovania, bude rovnako úspešný a uvítame veľa nových hráčov.“

Tentokrát to není přímo **Youtube panel**, ale spíše **Facebook panel**. Toto video máme totiž na naší FB stránce. **Je to nádherný sestřih všech tří SG seriálů.**

<http://www.facebook.com/video/video.php?v=1600372333552>



STARGATE MAGAZINE

#07 – 2011

2010-2011 © <http://sg-portal.eu>