

G&tecoNoviny



Sobota 7. 7. 2018 Číslo čtvrté

Airsoft na Festivalu fantazie – už DNES!

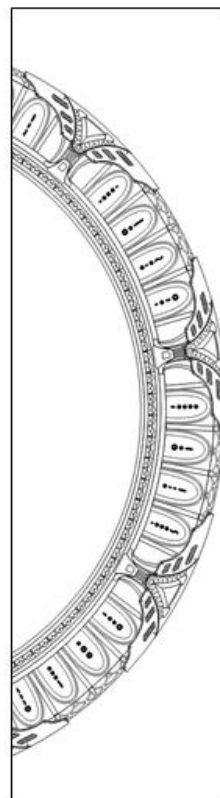
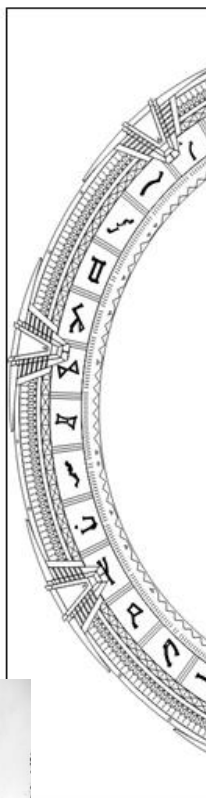
Pozvánka na venkovní akci Airsoft. Bude probíhat celý dnešní den za Sokolovnou v rámci Outcon linie. Můžete soutěžit už od 9:00.



Cheyenne Mountain

Víte, co je jednou z nejbezpečnějších vojenských staveb na naší planetě? A víte vůbec, co se nachází dnes na místě našeho SGC? Pojďme společně pohlédnout do skutečného protiatomového bunkru, umístěného uvnitř hory ve státě Colorado.

Pokračování na straně 4...



Airsoft – SGFan.eu

9:00 – 19:00 (7.7.2018)



Bohemia Air Soft®
www.airsoftshop.cz

Program na dnešní den, sobota 7. 7. 2018

Čas	9:00	10:00	11:00	13:00	14:00	15:00
Název	SG-1 8x02 Časy se mění 2. část	Svatby a pohřby v SG	Workshop: Písečná bouře	SGA 1x01 Vynoření 1. část	Ultimátní Stargate kvíz	SGA 1x02 Vynoření 2. část
Kdo	Gatecon Team	Tomáš Jirouch	Tormund, Pája	Gatecon Team	Eva Lipenská	Gatecon Team
Typ	Promítání	Přednáška	Aktivita	Promítání	Soutěž	Promítání

Čas	16:00	17:00	18:00	19:00	20:00	21:00	23:00
Název	Pyramidy	SG Animated III a možná přijde kouzelník	Artušovské legendy v SG	Závěrečný večírek Gateconu 2018	Velká sklizeň	(Nejen) promítán í Lost City I&II	Stargate Pokec
Kdo	Pavla Kratochvílová	SG - Animated team	Tar-ara Istandil	Gatecon Team	Barbora Kinclová	Eva Lipenská	Petr Mačejovský
Typ	Přednáška	Promítání	Přednáška	Zábava	Soutěž/ Aktivita	Promítání / Zábava	Přednáška /Diskuze

Anotace jednotlivých přednášek:

Svatby a pohřby v SG - Různé kultury ve světě Stargate mají různé tradice a mezi ně patří bohaté slavnostní ceremoniály, pohřby a také svatby. Kompletní shrnutí problematiky v přednášce s ukázkami.

Workshop: Písečná bouře - Toužíte rozpoutat na svém pracovním stole malou písečnou bouři? S naším originálním „sněžitkem“ to nebude problém!

Ultimátní Stargate kvíz - Myslíte si o sobě, že jste největší znalec Stargate? Přijďte si poměřit síly s dalšími fanoušky! Správně zodpovězte ty nejtěžší a nejsílenější otázky ze světa Hvězdné brány a vyhrajte krásné ceny!

Pyramidy - Toužili jste někdy spatřit pyramidy? Ty egyptské jsou ale tak obložené turisty, že přes ně nejsou ani vidět. Naštěstí Egypťané nebyli jediným národem posedlým tímto dokonalým tvarem. Přijďte se dozvědět o méně slavných, ale minimálně stejně krásných pyramidách v různých koutech světa.

SG Animated III a možná přijde kouzelník - Jack O'Heill & spol. potřetí a naposledy. A nebo taky ne... Česká animovaná fan-série (2015)

Artušovské legendy v SG - Kdo byli dle legend Artuš a Merlin? Co byl Svatý Grál a další artefakty? Porovnání příběhu legend s příběhy postav, předmětů a událostí ve Stargate. Je to jen shoda jmen nebo lze najít i něco málo podobností?

Závěrečný večírek Gateconu 2018 - Závěrečný večírek Gateconu 2018

Šestnáctý díl - Revenge:

Jistá mimozemská rasa hledá pomstu Atlantidě poté, co jsme překazili jejich plány (viz ta epizoda sezóny 5, kde jsme překazili plány mimozemské rasy).

Velká sklizeň - Doba sklizně nadchází, Wraithi nikdy neskončí! Nasedni do své Šipky a vyraz na nebezpečnou, ale dobrodružnou sklizeň lidského pokolení.

(Nejen) promítání Lost City I&II - Pojd'me společně zhlédnout tematický díl letošního Gateconu a najít Ztracené město na dně Vašich kelímků.

Stargate Pokec - Také Vás mrzí, když si rok nemáte pořádně s kým pokecat o staré, dobré Stargate? Pojd'me tedy naplno využít příležitost, když jsme společně na FFku! Můžeme diskutovat, pohádat se mezi sebou nebo napříč fandomy a probrat vše, co nás napadne. Co si myslíte o Stargate Origins? :-)

(při golfu skrz bránu)

O'Neill: Jak daleko je vlastně Alaris?

Teal'c: Několik miliard mil, O'Neill.

O'Neill: To musí být rekord!

„VÁNOČNÍ“ VARIACE NA EPIZODU LOST CITY II

Autor textu: Vera

*(variace na koledu Jak jsi krásné,
neviňátko)*

Jak jsi silný, Anubisi,
mocnější jsi, nežli kdysi.

Před tebou padáme,
dary své skládáme.

Sloup ohnivý z Antarktidy,
to tě přejdou všechny kydy.

Už to máš spočtený,
to budeš nadšený...

Až tvá loď přiletí k Zemi,
dárek bude připravený.

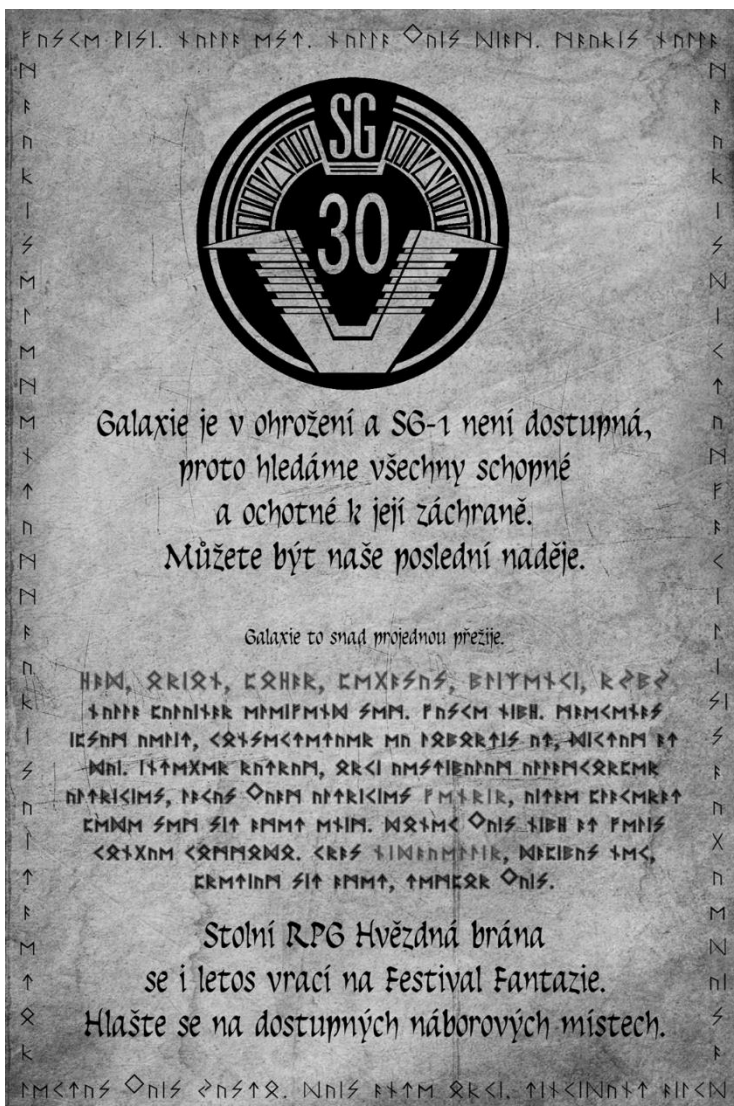
Lod' bude zničena,
s ní další ničema.

Sedmnáctý díl - Payback:

Neplet' se s to s "Revenge". Jistý jedinec hledá odplatu Atlantidě poté, co jsme mu překazili jeho individuální plány (viz ta epizoda sezóny 5, kde jsme překazili plány jistého jedince).

Stolní RPG Stargate je ZPĚT!

Velitelství hvězdné brány opět hledá rekruty do řad svých SG týmů. Stejně jako loni, i letos si na Festivalu fantazie budete moci zahrát stolní RPG ve stylu Hvězdné brány. Hraní je plánováno na čtvrtek 5. 7. a sobotu 7. 7. od 14:00. Herní časy jsou prozatímní a mohou se po dohodě změnit.



Galaxie je v ohrožení a SG-1 není dostupná,
proto hledáme všechny schopné
a ochotné k její záchraně.
Můžete být naše poslední naděje.

Galaxie to snad jednou přežije.

Stolní RPG Hvězdná brána
se i letos vrací na Festival Fantazie.
Hlašte se na dostupných náborových místech.

Cheyenne Mountain

Pokračování z úvodní strany...

Je to základna Letectva Spojených Států Amerických v nám dobře známé Cheyenne Mountain. 12. května 2018 oslavily Letecké síly USA šedesáté výročí od založení NORADu – Severoamerického velitelství protivzdušné obrany (12. května 1958). Dnes vám přinášíme část z rozhovorů pro americké novináře z doby oslav tohoto výročí a také jsme pro vás připravili ten nejkomplexnější soubor dostupných informací v jednom článku o skutečné podobě bunkru Čejenské hory.

Od Studené války do globalizovaného světa

„Je to jedno z nejbezpečnějších míst na světě," řekl Steve Rose, zástupce ředitele 721. skupiny.

„Nejenom, že se jedná o nejbezpečnější bunkr na světě, ale zřejmě i o nejslavnější na světě. Je to docela působivé. Když projdete tunelem, pochopíte rozsah a šíři představ padesátých let, které byly potřeba k vytvoření tohoto komplexu," řekl plukovník Travis Morehen z Královské kanadské letecké síly, který slouží u náčelníka velitelského centra NORAD-USNORTHCOM. NORAD, celým názvem North American Aerospace Defense Command a v překladu Severoamerické velitelství protivzdušné obrany. Nám je ze Stargate dobře známo. Poskytuje varování před leteckými či raketovými útoky, zajišťuje vzdušnou svrchovanost a obranu severní Ameriky, tedy USA a Kanady. Bylo založeno 12. května 1958. Stavba bunkru v Čejenské hoře pak probíhala mezi roky 1961-1965

„Hlavní dveře proti výbuchu jsme od roku 1992 uzavřeli pouze jedenkrát, a to bylo v úterý ráno 11. září 2001," říká Rose. „Dnes

je to tu tak důležité, jako tomu bylo v 60. a 70. letech. Spravujeme nejdůležitější zařízení pro

obranu našeho národa." V tuto chvíli se v hoře nachází operační středisko NORADu a jeho velitelství pak dnes, ve 21. století, najdeme v asi 20 kilometrů vzdálené Petersonově letecké základně.

Jedna z nejslavnějších hor na světě aneb nejen Hvězdná brána!

Nejznámější místností v Cheyenne Mountain je alternativní velitelské centrum nebo ACC. Po desetiletí uvnitř této místnosti vojenští úředníci z USA a Kanady sledovali rakety, testy jaderných zbraní i podezřelá letadla na obloze Severní Ameriky. V Hollywoodu se tato místnost proslavila díky své klíčové roli ve filmu **War Games** (Válečné hry) z roku 1983, který zajímavou myšlenkou představuje sedmnáctiletého nadšence bojových her, co málem nevědomky rozpoutává jadernou válku náhodnou záměnou armádního počítačového systému s novou suprovou termonukleární bojovkou.

Osmnáctý díl - Turn of Events 2:

Ok, nebyla žádná originální „Turn of Events". Skoro - ale ne úplně. Před lety jsme koupili děj epizody od autora na volné noze a ten ji pojmenoval tímto názvem. Opravdu. Turn of Events? (pozn. překladatele: Vývoj událostí). Proč ne třeba Suspense to Climax? (pozn. překladatele: Očekávání vyvrcholení). Nebo A Teaser and Five Acts in Focus? (pozn. překladatele: Pokušitel a jeho pět dějství v kostce). Nebo The Happening? (pozn. překladatele: Divoká jízda). Skutečnost, že jsme to nepoužili v žádné epizodě, jen dokládá, že tak oblíbený název z oddělení autorů Alan dobře navrhl zařadit do série, která nikdy nebyla.

Jakou roli Čejenská hora sehrála ve filmech a seriálech **Hvězdné brány**, vám určitě připomínat nemusím. Zajímavé však je, že režisér původního filmu Hvězdná brána Roland Emmerich, který nedávno oznámil svou snahu o znovuoobnovení trilogie, se rád vrací k natáčení o naší armádní základě. Ve filmu **Den nezávislosti: Nový útok** z roku 2016 poskytuje Čejenská hora útočiště pro prezidentku USA Landfordovou a její tým před útokem mimozemšťanů. Bohužel však mimozemšťané do základny proniknou a všechny uvnitř pozabíjejí. To víte, když nemáte Teal'ca a Ronona, mimozemšťanů se těžko zbavíte.

Konstrukce

Přijít na to, jak je celý komplex vlastně konstruován, je i v dnešní době poměrně značný oříšek. Na české wikipedii se dočtete, že celý jeden kilometr dlouhý hlavní tunel je konstruován tak, aby byl schopen vést tlakovou vlnu po blízkém jaderném výbuchu směrem k druhému východu, v případě, že by došlo k proražení jedné ze dvou hlavních bran o hmotnosti 25 tun. Při bližším zkoumání dostupných plánů však zjistíme, že dvojce 25 tun vážící dveře vlastně nejsou umístěny v popisovaném hlavním tunelu, ale až jako vstupy do samotného srdce celé stavby. Vzali jsme tedy všechny dostupné internetové zdroje a vytvořili schéma toho, co se nachází uvnitř hory:

Proti jadernému výbuchu

Jednotlivá podlaží, stěny chodeb a místností jsou zkonstruovány z kovových desek spojených pružnými spoji, které by se po zásahu rázovou vlnou po jaderném útoku či po zemětřesení rozpohybovaly, místo toho, aby se přímo prolomily, díky čemuž není možné, aby došlo k nějakému zásadnímu poškození komplexu. Cca 1000 takových pružin chrání patnáct třípodlažních budov od pohybů větších než 2,5 centimetru. Zařízení je jako jedno z mála takové velikosti konstruováno tak, aby vydrželo EMP impuls. Je certifikováno pro jaderný výbuch o síle 30 megatun ze

vzdálenosti 2 kilometrů. Dalším zajímavým zjištěním je, že do hory vedou dva hlavní vstupy, z nichž pouze jeden vidáme v záběrech ve Stargate, a to ten severní.

Znázorněnými bránami na schématu bohužel nemyslíme hvězdné brány, ale jen již zmíněné 25 tun vážící dveře, které jsou doplněny dalšími menšími dveřmi, pro oddělení stavebního inženýrství. Souběžně s hlavním přístupovým tunelem (dlouhý je celkem 1 kilometr) je vybudován ještě jeden menší tunel, který slouží vzduchotechnice k odvádění škodlivého vzduchu mimo komplex. Vzduchotechnika disponuje unikátními filtry k odstraňování chemicky, biologicky a radioaktivně kontaminovaných částic.

Komplex má vlastní elektrárnu, vytápěcí a chladicí systém i zásobování vodou. Dodatečnou vodu může získávat z horských pramenů. Zásobník vody je stavěný pro kapacitu 1,5 milionu galonů na jednu nádrž, což bohatě vystačuje pro potřeby zařízení i v případě vypuknutí požáru. V celkem čtyřech nádržích je tedy možné uložit až 4,5 milionu galonů vody (asi 17 milionů litrů vody = 7 plaveckých bazénů). Voda se rovněž hojně využívá jako chladicí kapalina. V zařízení je také masivní nádrž pro uskladnění nafty nedaleko generátorů pro tvorbu elektrického proudu.

Vybavení

K dispozici jsou postele pro většinu personálu, včetně apartmánů pro vysoce postavené důstojníky. Mezi vybavení patří zdravotní zařízení, obchod, kavárna i fitness centrum.

Hlavním účelem komplexu samozřejmě není poskytování rekreace americkým příslušníkům armády, ale dohled nad bezpečností severní Ameriky. Proto se v zařízení vyskytuje několik velmi zajímavých přístrojů k rychlé detekci těch nejaktuálnějších hrozeb.

Centra, která provádějí varovné činnosti protiraketové, atmosférické a vesmírné, jsou:

- Středisko leteckých operací (AOC) (známé také jako Centrum letecké obrany – ADOC) udržuje stálý dohled nad severoamerickým vzdušným prostorem, aby zabránilo přeletu nepřátelských letadel. Sleduje více než 2,5 milionu letadel ročně. ADOC shromažďuje a vyhodnocuje informace o podezřelých letounech. Pomáhá také odhalovat nelegální leteckou přepravu drog.
- Centrum raketového varování (MWC) sleduje celosvětově spouštění raket a určuje, zda jsou hrozbou pro Severní Ameriku.
- Centrum kontroly vesmíru (Space Control Centre – SCC také známé jako Centrum vesmírné obrany – SPADOC) detekuje, identifikuje a sleduje všechny uměle vytvořené objekty ve vesmíru. V současné době sleduje více než 8 000 objektů včetně satelitů, zbytků raket a vesmírného odpadu. Pomáhá nově startujícím raketám vyhýbat se kolizi.
- Kombinované velitelské středisko NORAD / USSPACECOM (známé také jako NORAD Command Center - NCC) slouží jako centrum všech činností v rámci pracovních center. Ředitelem velitelství může být generál nebo plukovník a předává kritické informace z ostatních center prezidentovi a předsedovi vlády Kanady.
- Kombinované zpravodajské středisko (CWIC též kombinované zpravodajské centrum – CIC) slouží jako varovné středisko pro celosvětové hrozby. Pracovníci centra shromažďují informace od zpravodajských služeb, čímž pomáhají vysvětlit vzniklé situace.
- Dále sem patří: Národní výstražné zařízení, Středisko výstražných systémů (SWSC) a podpůrné Centrum sledování počasí (SOLAR).



Devatenáctý díl - Pre-finale:

Pamatujete si ten velký celosezónní stěžejní příběh, který jsme diskutovali dříve v průběhu roku? No, tak tahle epizoda je časem velkého splácení dluhů.

O'Neill: Řeknu ti, Teal'cu, že jestli brzy nezjistíme, jak z toho ven, tak se zcvoknu. Zcvoknu... To znamená přijít o rozum. Zbláznit se. Zešílet. Zmagořit. Přestat se ovládat. Mít o kolečko víc. Plácát pátý přes devátý. Zblbnout!

Hora v srdci přírody

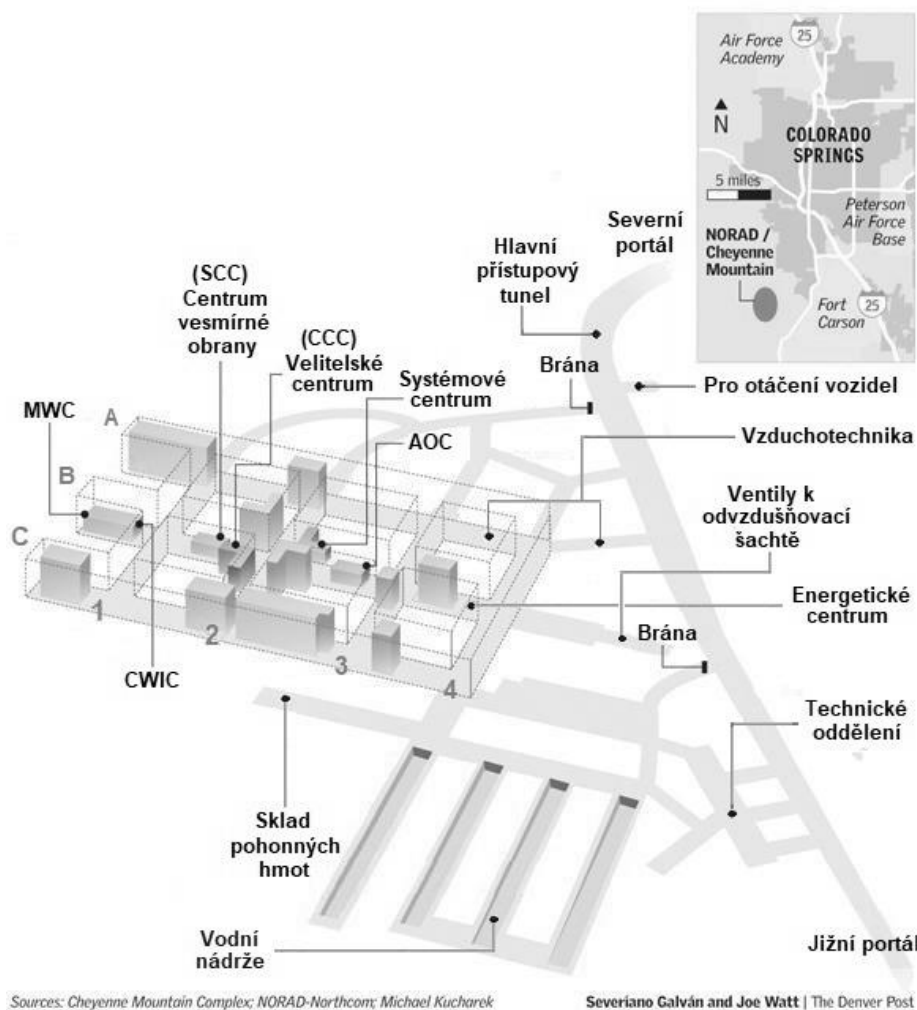
Čejanská hora má celkem tři vrcholky. Její nadmořská výška je stanovena na 2920 m. n. m. a podzemní vojenská základna je umístěna pod 610 metrů vysokou vrstvou žuly. Už jeden kilometr vzdušnou čarou od severního portálu najdeme městskou část Colorado Springs, která má 450 tisíc obyvatel (2016) a bezprostředně vzhlíží na Čejanskou horu. Necelé 4 kilometry pak oddělují bunkr Čejanské hory od zoologické zahrady Čejanské hory *Cheyenne Mountain Zoo*.

Je tedy možné, že až bude někdo přistě přistávat v této oblasti se svým Ha'takem, může se jít rovnou podívat na zdejší živočišné tvory, třeba žirafy nebo medvědy grizzly. Okolí je také vyhlášené svými přírodními krásami, najdeme zde zajímavě tvarované skály, rozsáhlé jehličnaté lesy a je zde i Státní park *Cheyenne Mountain State Park*. Směrem na severozápad najdeme vodopády a Čejenská hora má nedaleko i svůj vlastní kaňon s průhledy do vzdálené krajiny.

Podzemní bunkr zabírá podzemní plochu o velikosti 2 hektarů. Z budov mimo horu, avšak stále patřících armádě, můžeme jmenovat parkoviště, heliport, požární stanici a venkovní rekreační zařízení, kam řadíme například *Mountain Man Park*, softballové, volejbalové a basketbalové hřiště. K základně vede silnice opatřená vojenskou bránou napojená na dálnici 115.

Hrozby

Hrozby, na které se bunkr zaměřuje především, jsou dle pravděpodobnosti následující: mimořádné lékařské události, přírodní katastrofy, občanské nepokoje, konvenční útoky, útok elektromagnetickým impulsem, kybernetický a informační útok, chemický či biologický útok, neorganizovaný jaderný útok (např. teroristické činy), organizovaný lokální jaderný útok (použití jaderné hlavice) nebo organizovaný celkový jaderný útok (jaderná válka). Nejméně



pravděpodobné události jsou nejnebezpečnější.

O'Neill: Copak archeolog nosí zbraň?

Jackson: Uhm... já ano.

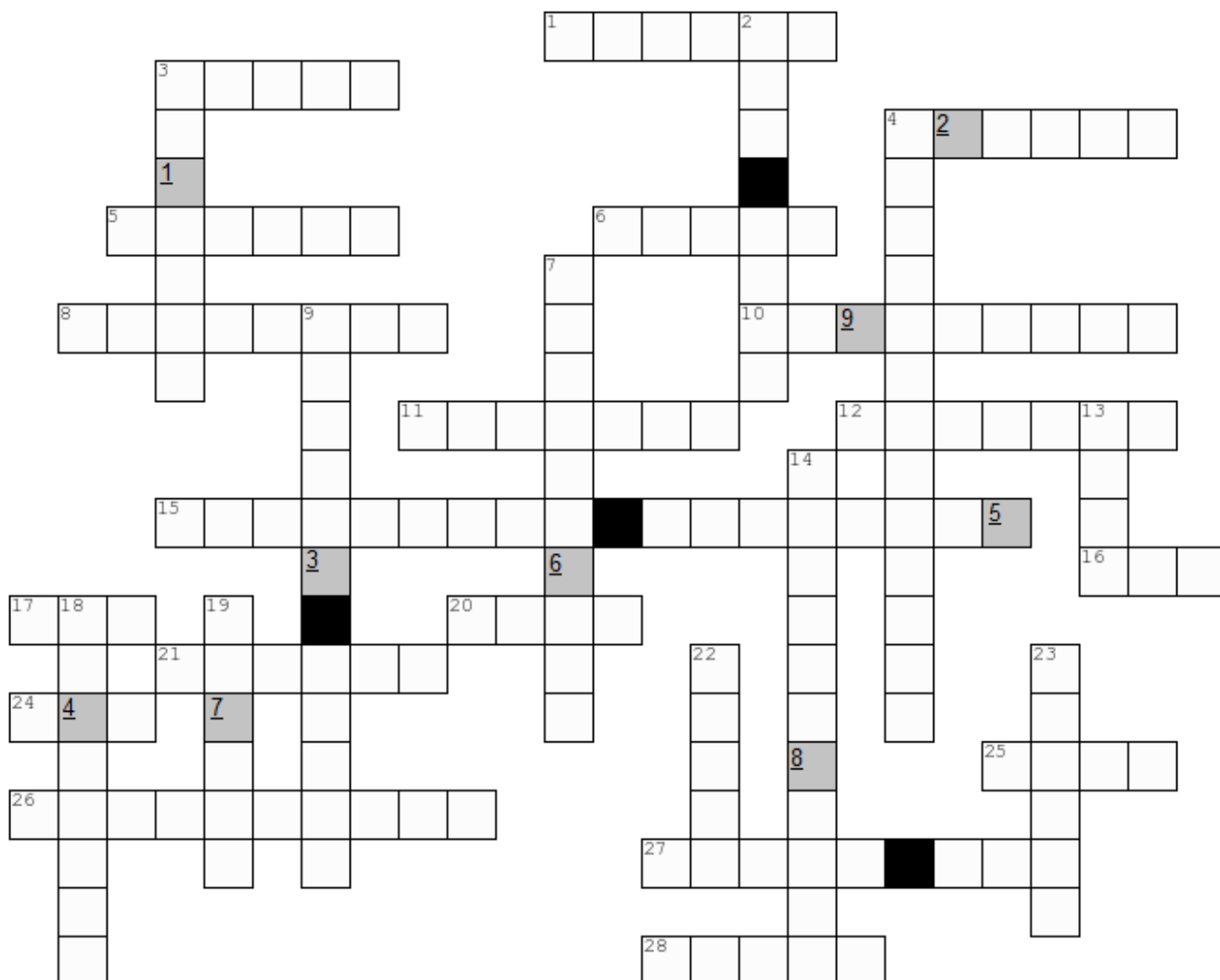
O'Neill: Špatný příklad.

Dvacátý díl - Finale:

Naše velká očekávání se vrací ve finále našeho stěžejního příběhu, odpovědi na přetrvávající otázky, několik překvapení, gradující zakončení a volný přechod do událostí první epizody 7. série...

Jeden z antických předmětů je _ _ _ _ _ .

Antikové



Horizontálně

1. Spojenci Antiků
3. Sřely jinak
4. Zdroje energie rozsévacích lodí Antiků
5. Zařízení, které dokázalo ničit hvězdné brány
6. Antik, který měl na Atlantidě tajnou laboratoř
8. Antikové jinak
10. Jedna z Městských lodí Antiků
11. Vynálezce hvězdné brány
12. Spací komora anticky
15. Chemická složka v antických filtrech CO₂
16. Zkratka pro antický gen
17. Antický generátor energie
20. Hlava anticky
21. Malý antický vesmírný člun
24. Antický mezihvězdný pohon
25. Domovská planeta Antiků v Mléčné dráze
26. Kontinent, kde byla nalezena hvězdná brána na Zemi
27. Morgana Le Fay
28. Poslední antický představitel Atlantidy

Vertikálně

2. Jedna z planet, kde se hledalo Ztracené město
3. Antická vesmírná loď
4. Antická bitevní loď
7. Spojenci Antiků
9. Hvězdná brána anticky
13. Antická bitevní loď
14. Asuřané jinak
18. Modul nulového bodu jinak
19. Antická bitevní loď
22. Zařízení pravdy
23. Antické ovládací zařízení s neurálním rozhraním

